

Como Parchar Pandora para que funcione con ZAZ 8+

El objetivo de este tutorial es hacer posible que el Mod ZAZ 8+, el cual se utiliza como requisito para muchos de los mods de Skyrim, sea compatible con el motor de animaciones Pandora.

El mod organizador usado para que esto ocurra es MO2, ya que no uso Vortex y deduzco que generaría más problemas al usarlo.

El uso de FNIS tiene como propósito extraer algunos archivos que este motor es capaz de generar de forma correcta, a diferencia de Pandora Alpha, que ha presentado problemas al asignar animaciones mediante script. Según mis pruebas, Pandora sí instala los paquetes de animación de ZAZ, pero los scripts no se ejecutan, lo que resulta en NPCs parados junto a equipos.

Se separará en diferentes partes

- Instalación de requisitos, formas, direcciones y limpieza
- Proceso de secuencias de activación de carpetas, ejecución de FNIS XXXXL y Pandora
- Armado de carpeta de Pandora parchado ZAZ 8+

Enlaces de requisitos

- [MO2](#) – (se uso el [2.5.1rc2](#), pero debería funcionar en todos)
- [FNIS \(XXL, creaturas, spells\)](#)
- [FNIS XXXXL](#)
- [ZAZ 8+ SE](#) (uso este [ZAZ](#))
- [Pandora v1.4.3-Alpha](#)
- [Parche ZAZ 8+ SE behaviors 2024](#)



• Instalación de Pandora

Lo primero es tener todo en orden, por lo cual tenemos que instalar **Pandora** igual que un mod y generar una carpeta aparte para los archivos que genere.

Debes asociar el programa a tu M02. Para hacerlo, entra en el mod instalado (su carpeta) y asocia el archivo Pandora Behaviour Engine+.exe. Además, asegúrate de crear un mod vacío para depositar los archivos creados por Pandora.

4 days ago
github-actions
v1.4.3-alpha
Fe6f4d5
Compare

Pandora Behaviour Engine v1.4.3-alpha Latest

What's Changed

- [Fix]: Revert to match based string operations instead of length based to prevent element value concat errors. by @Monitor144hz in #205
- [Fix]: Crashing and other instability issues in-game from replace text patches triggering deletion of parent node (whoops). Highly recommended to update.

Full Changelog: [v1.4.2-alpha...v1.4.3-alpha](#)

Contributors

Monitor144hz

Assets

- [Pandora_Behaviour_Engine_v1.4.3-alpha.zip](#) 6.65 MB 4 days ago
- [Source code \(zip\)](#) 4 days ago
- [Source code \(tar.gz\)](#) 4 days ago

You and 4 others reacted

- meshes
- Nemesis_Engine
- Pandora_Engine
- scripts
- FNIS.esp
- GongSolutions.WPF.DragDrop.dll
- HXX2.dll
- HXX2.pdb
- meta.ini
- Nito.HashAlgorithms.Core.dll
- Nito.HashAlgorithms.CRC.dll
- NLog.config
- NLog.dll
- Pandora Behaviour Engine+.deps.json
- Pandora Behaviour Engine+.dll
- Pandora Behaviour Engine+.exe
- Pandora Behaviour Engine+.pdb
- Pandora Behaviour Engine+.runtimeconfig.json
- XML Cake.dll
- XML Cake.pdb

Modificar Ejecutables

Ejecutables + - + - + - + - + -

ReSaver
R88_ESLify
zEdit
GenerateFNISforUsers XXL
SSEEdit
FNIS XXXL Patcher
LOOT (1)
Wrye Bash
Creation Kit
SSEditPseudoESL
Ostim tools-1.1.0 Setup
ESLifyEverything
Pandora Behaviour Engine+
GenerateFNISforModders
HXK Extractor

Título Pandora Behaviour Engine+

Binario (.Mods\Pandora Behaviour Engine +)\Pandora Behaviour Engine+.exe ...

Comenzar en ...

Argumentos

Suscribirse Steam AppID

Crear archivos en mod en lugar de sobrescribir (*) Pandora PLUS EXPORT

Forzar bibliotecas de carga (*)

Use el icono de la aplicación para accesos directos de escritorio

Ocultar en la interfaz de usuario

(*) Perfil específico

Aceptar Cancelar Aplicar

Activos:

- Instalar mod... da
- Cear Mod vacíos 53
- Crear separador 82

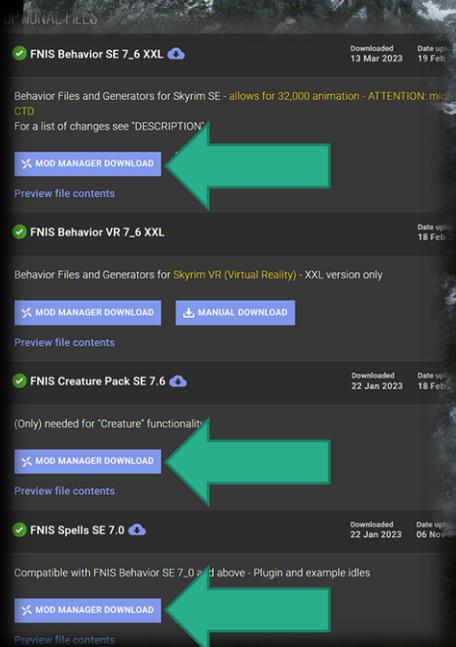
Pandora PLUS EXPORT

Pandora Behaviour Engine +

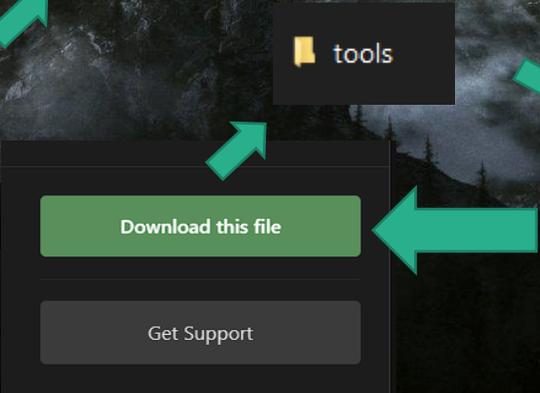
• Instalación de FNIS XXXXL

De la misma forma que Pandora, si instalas FNIS desde su página en Nexus y su parche en LoverLab, además de generar una carpeta aparte para los archivos que genere.

Hay un paso extra: al instalar los mods de Nexus, tendrás que unirlos con los archivos que descargaste de LoverLab. Copia la carpeta 'tools' y pégala en tu FNIS que ya está instalado como mod. Luego, asocia el nuevo FNIS XXXXL Patcher.exe a tu MO2.

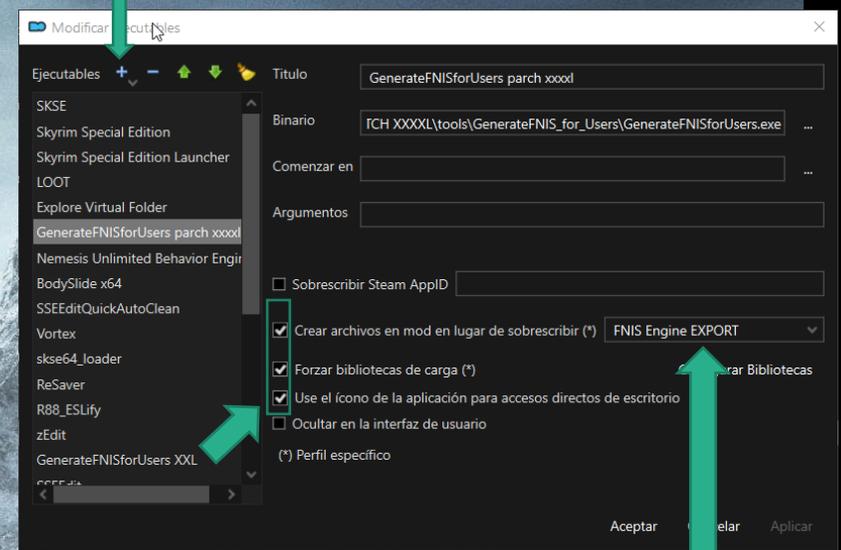


- PRESS 1 Fores New Idles in Skyrim SE - FNIS SE PARTCH XXXXL
- PRESS 2 FNIS Spells SE 7.0
- PRESS 3 FNIS Creature Pack SE 7.6



- Meshes
- scripts
- source
- tools
- FNIS.esp
- FNIS.ini0
- FNIS_Readme_7.6 SE XXL.txt
- FNISACweaponScript_EXAMPLE_SCRIPT.psc
- meta.ini

- GenerateFNIS_for_Modders
- GenerateFNIS_for_Users
- FNIS XXL.patch
- FNIS XXXXL Patcher.exe
- FNIS XXXXL.patch



FNIS Engine EXPORT

• Formas y Direcciones

Luego de instalar los dos programas de forma correcta, asegúrate de tener instalado el ZAZ 8+ de la página de LoverLab. Después, descarga el [Parche ZAZ 8+ SE behaviors 2024](#) que yo mismo empaqueté. No es mucho, pero es para actualizar un poco el orden de las animaciones. No hay cambios mayores; recuerda instalarlo después de la carpeta de ZAZ para que lo sobrescriba.

Al terminar todo esto, tendremos múltiples mods instalados y aplicaciones en MO2. Ahora hay que crear una carpeta extra donde se realizará el parche. En mi caso, decidí darle el nombre de 'PANDORA+ZAZ8+FIX Overwrite'.

Ordenando todo, tendríamos lo que se presenta en la imagen. Si no tienes todas estas carpetas en MO2, significa que te faltó algo del procedimiento anterior.

Los nombres pueden variar, pero lo importante es que tengas claro lo que hay detrás de cada carpeta.

- ZaZ Animation Pack+ CBBE HDT V.8.0+SE2023 (CAO)
- ZaZ Animation Pack+8.0+SE behaviors 2024

ANIMACION PANDORA + FNIS XXXXL ZAZ 8+

- PRESS 1 Fores New Idles in Skyrim SE - FNIS SE PARTCH XXXXL
- PRESS 2 FNIS Spells SE 7.0
- PRESS 3 FNIS Creature Pack SE 7.6
- Pandora Behaviour Engine +

ANIMACIONES Overwrite

- Pandora PLUS EXPORT
- FNIS Engine EXPORT
- PANDORA+ZAZ8+FIX Overwrite

Una vez instalado y activado, este parche no se volverá a tocar.

• Limpieza Overwrite

Para evitar problemas, es necesario que limpies esta carpeta de las animaciones generadas con Nemesis u otros motores anteriormente, de lo contrario, el tutorial no funcionará. Las animaciones antiguas sobrescribirán las que crearás y ZAZ seguirá roto.

Para esto, tengo un pequeño truco. Descarga este archivo, que contiene mis documentos generados. Entra en la carpeta Overwrite de M02 y elimina todos los archivos que se sobrescriban. Recuerda solo eliminar archivos que estén en la carpeta. Revisa las carpetas.

Si encuentras carpetas con nombre Pandora o Nemesis, bórralas. En cuanto a las otras, revísalas y limpia los archivos repetidos. (Lo de la carpeta 'mirror' es solo un ejemplo de las cosas que tienes que borrar, no las pegues ni uses).

Overwrite

Entra en esta carpeta y elimina todo lo relacionado con animaciones. Guíate por este archivo que subí [LINK](#).

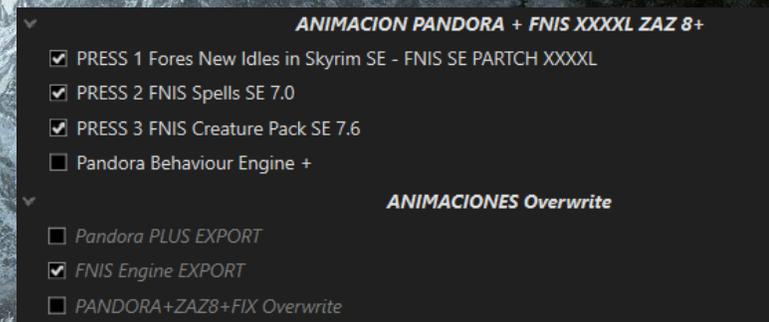
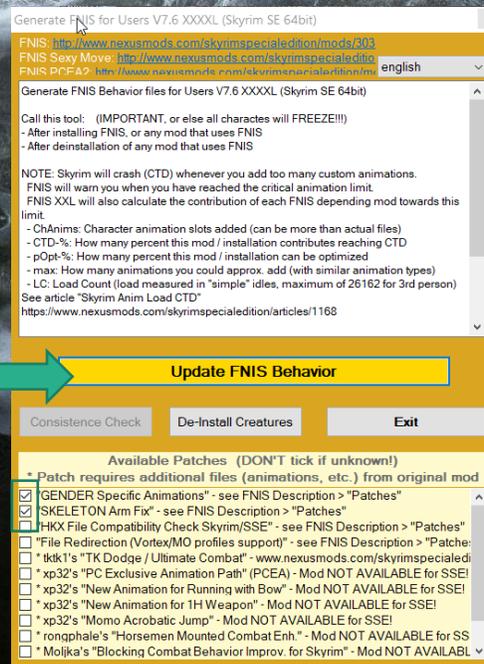
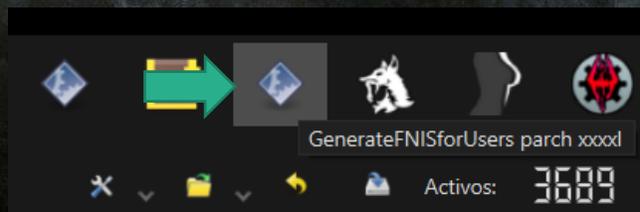
- meshes
- Nemesis_Engine
- Pandora_Engine
- scripts
- tools
- Engine.log

• Proceso de secuencias de activación de carpetas, ejecución de FNIS XXXXL

Empieza aquí el procedimiento. Recuerda seguir los pasos en orden.

1. Tienes que activar y desactivar las carpetas de mod en el orden que está en la imagen.

2. Ejecuta FNIS XXXXL desde MO2 y activa el programa.



3. Recuerda cerrarlo al terminar usando este botón y asegúrate de que estén marcadas las dos primeras casillas.

• Proceso de secuencias de activación de carpetas, ejecución de Pandora

Esto continúa con Pandora. Recuerda seguir los pasos en orden.

4. Tienes que activar y desactivar las carpetas de mod en el orden que está en la imagen.

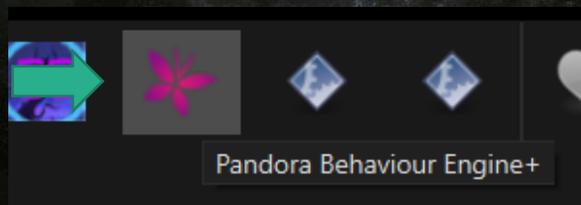
5. Ejecuta Pandora+ desde M02 y activa el programa.

ANIMACION PANDORA + FNIS XXXXL ZAZ 8+

- PRESS 1 Fores New Idles in Skyrim SE - FNIS SE PARTCH XXXXL
- PRESS 2 FNIS Spells SE 7.0
- PRESS 3 FNIS Creature Pack SE 7.6
- Pandora Behaviour Engine +

ANIMACIONES Overwrite

- Pandora PLUS EXPORT
- FNIS Engine EXPORT
- PANDORA+ZAZ8+FIX Overwrite



Pandora Behavior Engine

Configuration

| Mod | Author | Version |
|---|-------------|----------|
| <input checked="" type="checkbox"/> AnubsFurniture | Anubs | fakeLink |
| <input checked="" type="checkbox"/> AnubsHuman | Anubs | fakeLink |
| <input checked="" type="checkbox"/> AnubsLesbian | Anubs | fakeLink |
| <input checked="" type="checkbox"/> AnubsHuman | Nymras | fakeLink |
| <input checked="" type="checkbox"/> AnubsSolo | Anubs | fakeLink |
| <input checked="" type="checkbox"/> AsBooAnims | AsBooAnims | fakeLink |
| <input checked="" type="checkbox"/> AyasatoAnims | Ayasato | fakeLink |
| <input checked="" type="checkbox"/> Ayasato | Ayasato | fakeLink |
| <input checked="" type="checkbox"/> azonootoko | nazonootoko | fakeLink |
| <input checked="" type="checkbox"/> BakaHuman | Baka | fakeLink |
| <input checked="" type="checkbox"/> Scale Bench 2P Sitting On Lap | VersuchDrei | - |

Launch

Mods loaded.

6. Verifica si todas las casillas están activadas, revisa bien. Al terminar, ciérralo y continúa en la próxima página.

• Armado de carpeta de Pandora parchado ZAZ +8

Aquí se deben pasar los archivos de ambos EXPORT en una secuencia para crear uno bueno.

7. Debes activar y desactivar las carpetas de mod en el orden que está en la imagen. →

8. Con mucho OJO al hacer este procedimiento. Entra en la carpeta 'FNIS Engine EXPORT' y mueve todos los archivos a 'PANDORA+ZAZ8+FIX Overwrite' (NO LOS COPIES, MUEVELO DE UNA CARPETA A OTRA).



Carpeta "FNIS Engine EXPORT"

- meshes
- scripts
- tools

MOVER →

Carpeta "PANDORA+ZAZ8+FIX Overwrite"

- meshes
- scripts
- tools

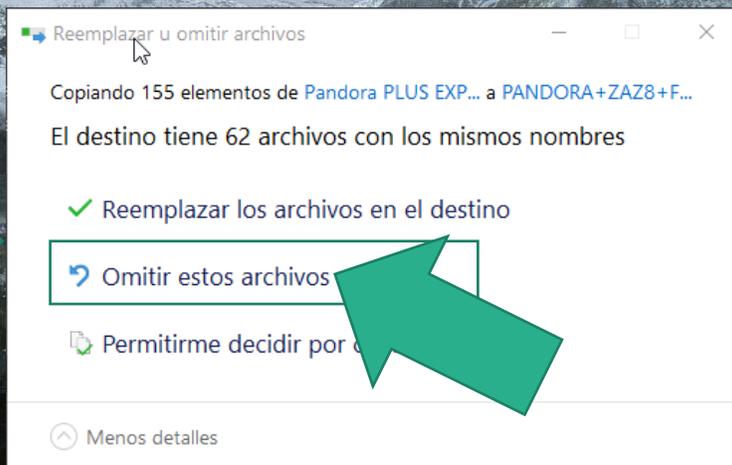
• Armado de carpeta de Pandora parchado ZAZ +8

9. Ahora entra en la carpeta 'Pandora PLUS EXPORT', copia los archivos de esa carpeta y pégalos en 'PANDORA+ZAZ8+FIX Overwrite'. Recuerda no sobrescribir ningún archivo, solo copiar los archivos.

Carpeta "Pandora PLUS EXPORT"

- meshes
- Pandora_Engine
- Engine.log

COPIAR



Carpeta "PANDORA+ZAZ8+FIX Overwrite"

- meshes
- Pandora_Engine
- scripts
- tools
- Engine.log

• Armado de carpeta de Pandora parchado ZAZ +8

10. Ahora solo tienes que reemplazar 3 archivos de la carpeta 'Pandora PLUS EXPORT' en la carpeta 'PANDORA+ZAZ8+FIX Overwrite'. Estos archivos se encuentran en la carpeta 'meshes'.

Carpeta "Pandora PLUS EXPORT"

\Pandora PLUS EXPORT\meshes

actors
animationdatasinglefile.txt

\Pandora PLUS EXPORT\meshes\actors\character

Behaviors
characters
characters female

Carpeta "PANDORA+ZAZ8+FIX Overwrite"

\PANDORA+ZAZ8+FIX Overwrite \meshes

actors
animationdatasinglefile.txt

\PANDORA+ZAZ8+FIX Overwrite \meshes\actors\character

Behaviors
characters
characters female

REEMPLAZAR

Son 3 archivos:

- animationdatasinglefile.txt
- defaultmale.hkx
- defaultfemale.hkx

11. Después de reemplazar los 3 archivos, elimina todo lo que esté dentro de la carpeta 'Pandora PLUS EXPORT'.

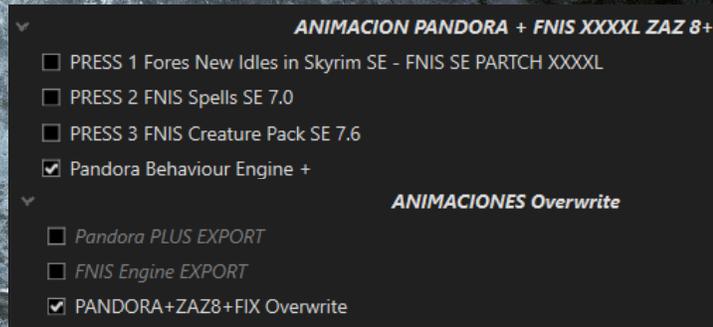
• Proceso de secuencias de activación de carpetas, ejecución de Pandora

Por último, revisamos que todo esté bien.

12. Debes activar y desactivar las carpetas de mod en el orden que está en la imagen. →

13. Asegúrate de que las carpetas 'Pandora PLUS EXPORT' y 'FNIS Engine EXPORT' estén vacías; la única con archivos debe ser 'PANDORA+ZAZ8+FIX Overwrite'.

14. Ejecuta tu juego normalmente.



¡Listo, eso es todo! Sé que no es fácil y Dios sabe cómo intenté que funcionara (intenté desde modificar los mods, pasar ZAZ a Nemesis, crear parches ESP de cada mod con dependencias), pero al final resultó.

Estoy trabajando en un EXE que realizará todo este proceso en uno o tres botones. Me tomará una semana o más pulir el programa. Cuando esté listo, lo publicaré.

Descargo de responsabilidad: Me encanta lo eficiente que es Pandora y lo confiable que es FNIS, y lo revolucionario que es Nemesis. Me encanta entrar en Skyrim y salvar chicas en apuros. Pero verlos a todos con errores no es muy alentador, así que utilicé este método. No busco remuneración por esto; si puedes mejorarlo, seré mucho más feliz. Y por si no nos vemos, ¡buenos días, buenas tardes y buenas noches!

