

身体

调整面板

**HEAD**

Scale: 0.5

wide: 0.5

X: 0.5

Y: 0.5

Exercise value: 0.0

脑  
头  
脖子

**ARM**

Scale: 0.5

wide: 0.5

X: 0.5

Y: 0.5

Exercise value: 0.0

肩膀  
上臂  
小臂  
手

**TORSO**

Scale: 0.5

wide: 0.5

X: 0.5

Y: 0.5

Exercise value: 0.0

胸膛  
胸/乳  
肋骨  
后背

**LUMBAR**

Scale: 0.5

wide: 0.5

X: 0.5

Y: 0.5

Exercise value: 0.0

腹部  
腰  
腰臀比率

**PELVIS**

Scale: 0.5

wide: 0.5

X: 0.5

Y: 0.5

Exercise value: 0.0

小腹  
臀部  
臀腿比率

**LEG**

Scale: 0.5

wide: 0.5

X: 0.5

Y: 0.5

Exercise value: 0.0

大腿  
膝盖  
小腿  
脚踝  
脚掌

- 参数化调整/混合
- 脂肪比%(骨瘦~健美~肥胖键形态变形)
  - 身高cm
  - 厚度%
  - 皮肤材质
    - 纹理(凹凸):细腻%~纹理清晰的%~粗糙的%
    - 增生痕(凹凸混合):无%~明显%
    - 1. 通透(次表面) —— 默认%~无(自定义)
    - 贴花(混合材质)
  - 自定义的
    - 保存身体
    - 导入身体
    - 混合身体
- 姿态管理
- 保存动作
  - 读取动作
    - 摆拍
    - 站立
    - 坐下
    - 敬礼
    - 行走
    - 子主题
  - 混合动作
- 是否开启专业面板(旧版)

毛发

头发

- 类型 —— 默认~无(自定义)
- 材质

胡子

- 类型 —— 无%(自定义)~络腮胡%
- 材质
- 是否与头发同质

眉毛

- 1. 曲率%
- 2. 粗细%
- 3. 眉峰位置
- 类型
- 材质
- 是否与头发同质

体毛

- 类型 —— 浓密%~无%(自定义)
- 材质
- 是否与头发同质

毛发根

是否全部与头发同质

- 中分
- 饱满
- 地中海
- 无(自定义)

头发根

- 发际线前后%
- 发鬓长度%
- 材质
- 是否头发同质

面貌

容貌

Clamping: 0% Smooth: 0%

depth: 0.5

- 耳朵
- 下巴
- 嘴
- 眼睛
- 鼻子
- 脸颊
- 眉骨
- 前额

面部材质

- 妆容(次表面) —— 默认~无(自定义)
- 是否与身体一致 (默认开启颈部过渡)
- 皱纹(法线):年龄%
- 纹理(凹凸):细腻%~纹理清晰的%~粗糙的%
- 贴花(混合材质)

表情管理

- 形态键混合
- 驱动混合