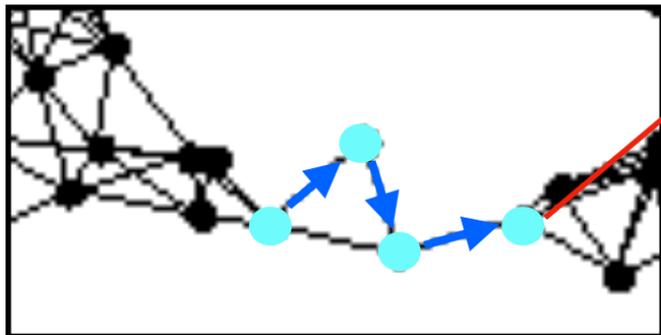


例) ホップ長 3 の場合

1. 移動可能な3ノード分移動する。 → これが1ステップ



それぞれのノードにはノードIDが振られている

2. 到達したノードのノードID と
他のグループのエンティティ
が到達したノードIDを比較.

一致しているノードが
あった場合 なかった場合

出会ったステップ数を出力し
両方のノードの探索を終了

到達したノードIDを
記録し探索を継続